POŁUDNIOWA AMATORSKA LIGA HOKEJA

PROTOKÓŁ ZAWODÓW

Miejsce na pieczątkę na Wydrukowanym protokole

SŁUŻBA MEDYCZNA

DATA	PLANOWANO	2026-10-10	MIEJSCE	plac Zagłębia 2, 41-219 Sosnowiec, Stadion Zimowy w Sosnowcu	START	21:30	KONIEC	22:40	RODZAJ ZAWODÓW	2 liga. PALH	NR MECZU	8
	ROZEGRANO	2026-10-11									SEZON	26/27

"A" GOSPODARZE	Sokół Śląsk		BRAMKI						KARY					
Nr	Imię i nazwisko	Poz.	GOL	CZAS	S	A1	A2	SM	CZAS	NR	MINUT	RODZAJ	START	KONIEC
1	Krzysztof Lubecki	BR	1	03:14	14			EQ	12:20	88	2	TRIP	12:20	14:20
5	Tomasz Pilorz	O	2	07:32	88	14		EQ	43:07	16	2	UN-SP	43:07	45:00
11	Jacek Jankowski	O	3	09:17	89	19		EQ						
88	Łukasz Kamuda	N	4	18:52	14	88		EQ						
14	Grzegorz Figas"C"	N	5	19:58	16	14		plus 1						
13	Janusz Secemski	N	6	28:12	14	13		EQ						
89	Sebastian Halena	O												
64	Adam Balion	O												
36	Jan Jankowski"A"	N												
19	Tomasz Dudzinski	N												
16	Kajetan Bąk"A"	N												

TRENER:		ZARZĄDZAJĄCY:	Michał Bedlicki	PODPIS	tylko na wydrukowanym

"B" GOŚCIE	Warriors Sosnowiec		BRAMKI						KARY					
Nr	Imię i nazwisko	Poz.	GOL	CZAS	S	A1	A2	SM	CZAS	NR	MINUT	RODZAJ	START	KONIEC
25	Marcin Kobiela	BR							19:23	69	2	TRIP	19:23	19:58
85	Tomasz Żak	O												
40	Arkadiusz Pacan	O												
97	Adrian Duszyński	N												
24	Kacper Jarosz	N												
28	Kamil Błaut	N												
22	Jakub Wieczorkowski"A"	O												
89	Michał Kucharski	O												
11	Bartłomiej Trybulski	N												
13	Artur Demianko"C"	N												
14	Marcin Krawczyk	N												
54	Dariusz GĄSTAŁA	O												
76	Antoni Seweryn	O												
5	Karol Broda	N												
66	Robert Borawski	N												
47	Patryk Suwalski	N												
54	Jakub Ciszek"A"	O												
69	Piotr Komoder	N												
18	Irek Wajda	N												

TRENER:	Gzik Filip	ZARZĄDZAJĄCY:	Jakub Wieczorkowski	PODPIS	tylko na wydrukowanym

	BRAMKI			ILOŚĆ KAR (MINUT)			CZAS GRY BRAMKARZY						ZMIANY BRAMKARZY			
TERCJA	A	:	B	A	:	B	nr A	MIG	GP	nr B	MIG	GP	CZAS	A	CZAS	B
1	3	:	0	2	:	0	1	45:00	6	25	45:00	0	00:00	1	00:00	25
2	3	:	0	0	:	2							45:00		45:00	
3	0	:	0	2	:	0	CZAS DLA "A"			CZAS DLA "B"						
DOGRYWKA	0	:	0		:											
KARNE	0	:	0		:											
RAZEM	6	:	0	4	:	2										

SEKRETARZ	Mariusz Drobik	PODPIS SEKRETARZA	tylko na wydrukowanym protokole meczowym	S. GŁÓWNY	Piotr Matlakiewicz
S.KAR		PODPIS DRUŻYNA "A"	tylko na wydrukowanym protokole meczowym	S. GŁÓWNY	Jacek Bernacki
S.CZASU	Krzysztof Podsiadło	PODPIS DRUŻYNA "B"	tylko na wydrukowanym protokole meczowym	PODPIS S. GŁÓWNY	tylko na wydrukowanym protokole meczowym

Druga strona protokołu:

BRAMKI	PEŁNA NAZWA RUBRYKI
Nr.	Numer gracza
Poz.	Pozycja gracza
	BR - bramkarz
	O - obrońca
	N - napastnik
G	Kolejny numer zdobytej bramki
CZAS	Czas zdobycia bramki
S	Numer strzelca bramki
A	Asysta
SM	Sytuacja meczowa przy zdobyciu bramki
	- EQ - drużyny w liczebnie różnych składach
	- plus 1 - bramka zdobyta w przewadze
	- plus 2 - bramka zdobyta w podwójnej przewadze
	- minus 1 - bramka zdobyta w osłabieniu
	- minus 2 - bramka zdobyta w podwójnym osłabieniu
	- PS - bramka zdobyta z rzutu karnego
	- EN - gol strzelony do pustej bramki
	- PS NOT - rzutu karny - bramka nie została zdobyta
Kary	Kolejno:
	- Czas nałożenia
	- Numer ukaranego gracza
	- Wymiar minutowy kary
	- Rodzaj kary (kod)
	- Czas rozpoczęcia i zakończenia kary
Czas gry bramkarzy	Kolejno:
	- Numer bramkarza
	- MIG - ile minut i sekund grał
	- GP - ilość puszczonych bramek
Zmiany bramkarzy	Kolejno:
	- Czas wejścia do gry
	- Numer bramkarza
Uwagi na odwrocie	TAK NIE:
	- Jeśli sędzia składa raport- skreśla NIE.
	Przykład TAK ~~NIE~~
	- Jeśli nie ma żadnych uwag- skreśla TAK.
	Przykład ~~TAK~~ NIE

www.trenujhokej.plwww.trenujhokej.pl

RZUTY KARNE											
A	B	Br. A	Br. B	G A:B		A	B	Br. A	Br. B	G A:B	

www.trenujhokej.plwww.trenujhokej.pl

INDEX	SKRÓT INT.	PEŁNA NAZWA PRZEWINIENIA
1	**ABUSE**	Obraza sędziego
2	**BENCH**	Kara mniejsza techniczna
3	**BITE**	Gryzienie
4	**BOARD**	Rzucenie na bandę
5	**BR-ST**	Gra złamanym kijem
6	**BOT-E**	Uderzenie trzonkiem kija
7	**CHARG**	Natarcie
8	**CHE-B**	Atak z tyłu
9	**CHE-H**	Atak w okolice głowy lub szyi
10	**CLIPP**	Podcięcie
11	**CLOS**	Zamykanie krążka w rękawicy
12	**CROSS**	Atak kijem trzymanym oburącz
13	**DANG**	Niebezpieczne wyposażenie
14	**DELAY**	Opóźnianie gry
15	**EMBEL**	Wymuszanie kary
16	**ELBOW**	Atak łokciem
17	**ENG-S**	Zwada z widzami
18	**FIGHT**	Bójka
19	**GA-MI**	Kara meczu za niesportowe zachowanie
20	**GK-INT**	Przeszkadzanie bramkarzowi
21	**GK-PEN**	Kara na bramkarza
22	**H-BUT**	Uderzenie głową
23	**HELM**	Gra bez kasku
24	**HI-ST**	Wysoko uniesiony kij
25	**HO-ST**	Trzymanie kija przeciwnika
26	**HOLD**	Trzymanie przeciwnika
27	**HOOK**	Zahaczenie
28	**ILL-H**	Atakowanie ciałem
29	**ILL-ST**	Niedozwolony kij
30	**INCAC**	Nieprawidłowe opuszczenie ławki kar
31	**INJUR**	Odmowa opuszczenia lodowiska
32	**INTRF**	Przeszkadzanie
33	**KICK**	Kopnięcie
34	**KNEE**	Atak kolanem
35	**L-BCH**	Przedwczesne opuszczenie ławki kar
36	**LA-HI**	Spóźniony atak ciałem
37	**MISC**	Kara za niesportowe zachowanie 10 min
38	**OTHER**	Inne
39	**PULL**	Ciągnięcie za włosy, kask , kratę
40	**REFUSE**	Odmowa rozpoczęcia gry
41	**ROUGH**	Ostrość
42	**SLASH**	Uderzenie kijem
43	**SLEW**	Podcięcie z tyłu
44	**SPEAR**	Kłucie końcem kija
45	**SPIT**	Plucie
46	**T-BCH**	Opuszczenie ławek przez oficjeli
47	**TAUNT**	Szydzenie
48	**THR-ST**	Rzucanie kija lub innych przedmiotów
49	**TOO-M**	Nadmierna liczba graczy na lodzie
50	**TRIP**	Spowodowanie upadku przeciwnika
51	**UN-SP**	Kara mniejsza za niesportowe zachowanie

OPIS WYDARZEŃ:

PODPIS SĘDZIEGO GŁÓWNEGO